

Robin DOUSSE

22 ans

Route de la védrine 63410 Paugnat

+33 7.78.24.86.95

rdousse63@gmail.com

team-omega.net/Robin/

En Master 2 SETSIS



Développeur Spécialisé en Imagerie

Compétences

Développement

- Langage de Programmation :

.C++ .C# .C
.Java .Python

- Librairie Interface Graphique : Qt

- Développement Parallèle : CUDA

- Versionning : Git

Web

.HTML5 .CSS3 .jQuery .Php

Imagerie :

- Librairie Synthèse d'Image :

.Vulkan .OpenGL .WebGL

- Moteur de Jeux-Vidéo : Unity - Unreal Engine

- Infographie 2D / 3D :

.Photoshop .Blender .Suite Substance

- Théorie Synthèse d'Image:

.Modèle temps réel(Phong/Lambert)
.Illumination Globale(Ray Tracing/PhotonMap)
.Rendu basé sur des modèles Physiques (PBR)

- Traitement d'Image : OpenCV

Expérience Professionnelle

Développeur Stagiaire IRSTEA :

.5 mois(2018) Clermont-Ferrand

- Développement du firmware de Balises Ultra-Wide Band.
- Interfaçage pour la configuration et l'utilisation de celles-ci à partir d'un ordinateur (API et GUI).
- Projet Baudet-Rob : Suivi de Robot à Personne.

Développeur Metaverse Concept :

.2 mois (2017) Clermont-Ferrand

- Chargé de conception d'une Web-App
- Intégration d'un visualiseur 3D (BabylonJS).
- Développer avec Vaadin et OSGi.

Développeur Stagiaire :

.3 mois (2016) Aberystwyth

- Université d'Aberystwyth (Pays-de-Galles)
- Programmeur pour un Lightstage
- En Collaboration avec Hannah Dee

Loisirs

- Guitariste (Depuis 2010)
- Rendu 3D (Sculpting/Modeling/Texturing, Programmation)
- Activités vidéoludiques (Jeux vidéo, Cinéma SF/Fantastique)

Formation

-Master Systèmes Embarqués et Traitement du Signal, de l'Image et du Son (Master2 SETSIS)

Promotion 2017-2019

-Licence 3D Temps réel et réalité virtuelle

Promotion 2016-2017

- Diplome Universitaire et Technologique :

En spécialité Imagerie Numérique option Programmation.

Promotion 2014 - 2016

Français

Anglais : Maîtrise du langage technique et bien plus (Véçu au Pays-De-Galles 3 mois)

Permis B et Véhicule Personnel